



**SISTEMA PAESISTICO-AMBIENTALE**

- Territori agricoli
- PLUS Rio Valtone
- Ambiti di rilevanza paesistica
- Riquilibramento ambientale del canale Villoresi
- Sistema dei parchi urbani

**SISTEMA DELLA MOBILITA'**

- Riquilibramento e riconfigurazione dei margini dell'Autostrada A4
- Riquilibramento paesistico della viabilità esistente come margine tra città e paesaggio agrario
- Riquilibramento della viabilità esistente di connessione tra città e sistema industriale
- Viabilità da recuperare con privilegio per la mobilità lenta
- Completamento della rete urbana di livello comunale
- Nodi critici da risolvere
- Metropolitana di progetto (opera prevista dal vigente PTCP)

**SISTEMA INSEDIATIVO**

- Centralità urbane
  - Sistema delle relazioni urbane
- CITTA' CONSOLIDATA**
- Centro storico e nuclei di antica formazione
  - Parco storico interno al nucleo di antica formazione
  - Insediamenti rurali di interesse storico
  - Recupero e riqualificazione del tessuto esistente con possibilità di incremento della capacità edificatoria
  - Ambiti a prevalente presenza di attività economiche

**AMBITI DI COMPLEMENTAMENTO E RIQUALIFICAZIONE DEL TESSUTO URBANO CONSOLIDATO**

- ARU** Ambiti di recupero del tessuto urbano consolidato
- ACR** Ambiti di completamento del tessuto urbano consolidato a prevalente destinazione residenziale
- ACE** Ambiti di completamento del tessuto urbano consolidato a prevalente presenza di attività economiche
- AIIP** Ambito di interesse pubblico
- ARU** Ambiti di riqualificazione urbana
- Ambiti in fase di attuazione

**CITTA' DELLE TRASFORMAZIONI**

- ATU** Ambito di trasformazione urbana per l'insediamento residenziale
- ATU** Ambito di trasformazione urbana per l'insediamento di attività economiche

**SISTEMA DEI SERVIZI**

- Aree per servizi pubblici e privati
- 1** Verde e parcheggi
- 2** Servizi per le attività produttive (parcheggi attrezzati)
- 3** Area verde attrezzata
- 4** Verde e parcheggi
- 5** Parcheggi, verde attrezzato, completamento della rete viabilistica e servizi alle imprese
- 6** Asilo nido e aree per nuovi servizi alla persona (istruzione, servizi culturali, sociali...)
- 7** Servizi per il tempo libero, lo sport, le attività ricreative, parcheggi e completamento della viabilità
- 8** Verde di protezione del margine urbano, completamento della viabilità e parcheggi
- 9** Nuovo Centro Urbano - Parco urbano centrale
- 10** Verde con funzione di valorizzazione del camosciale visivo verso villa Cosmi
- 11** Verde attrezzato e servizi alla persona (centro di aggregazione giovanile)
- 12** Aree verdi e struttura per l'istruzione primaria (scuola materna)
- 13** Edificio esistente da recuperare/ristrutturare per attività pubblica (scuola per le associazioni, riunioni, ecc.) e nuovo edificio pubblico per servizi alla persona
- 14** Verde attrezzato
- 15** Parco urbano, attrezzature sportive di quartiere e spazi per il tempo libero
- 16** Attività e servizi sociali, verde attrezzato e parcheggi
- 17** Parco urbano lineare, lato nord canale Villoresi, di connessione con l'ambito di valore naturalistico delle Foppe e con il sistema urbano
- 18** Parco urbano lineare lato sud canale Villoresi, completamento della viabilità e parcheggi

- Perimetro ambiti di intervento a progettazione unitaria
- Confini comunali



**Unione dei Comuni di Basiano e Masate**  
Provincia di Milano



**VARIANTE AL PIANO DI GOVERNO DEL TERRITORIO DEL COMUNE DI BASIANO**

ai sensi dell'art. 13 - comma 2 della L.R. 12/2005

**Il Sindaco:**

Douglas De Francischi

**l'Assessore all'Urbanistica:**

Antonio Bruno

**Ufficio Urbanistica:**

arch. Marco Gorta  
arch. Chiara Lissoni

Delibera consiliare di adozione n° 40 del 21.10.2015

Delibera consiliare di approvazione n° ... del .....

Publicazione BURL serie n° ... del .....

**Progettista:**

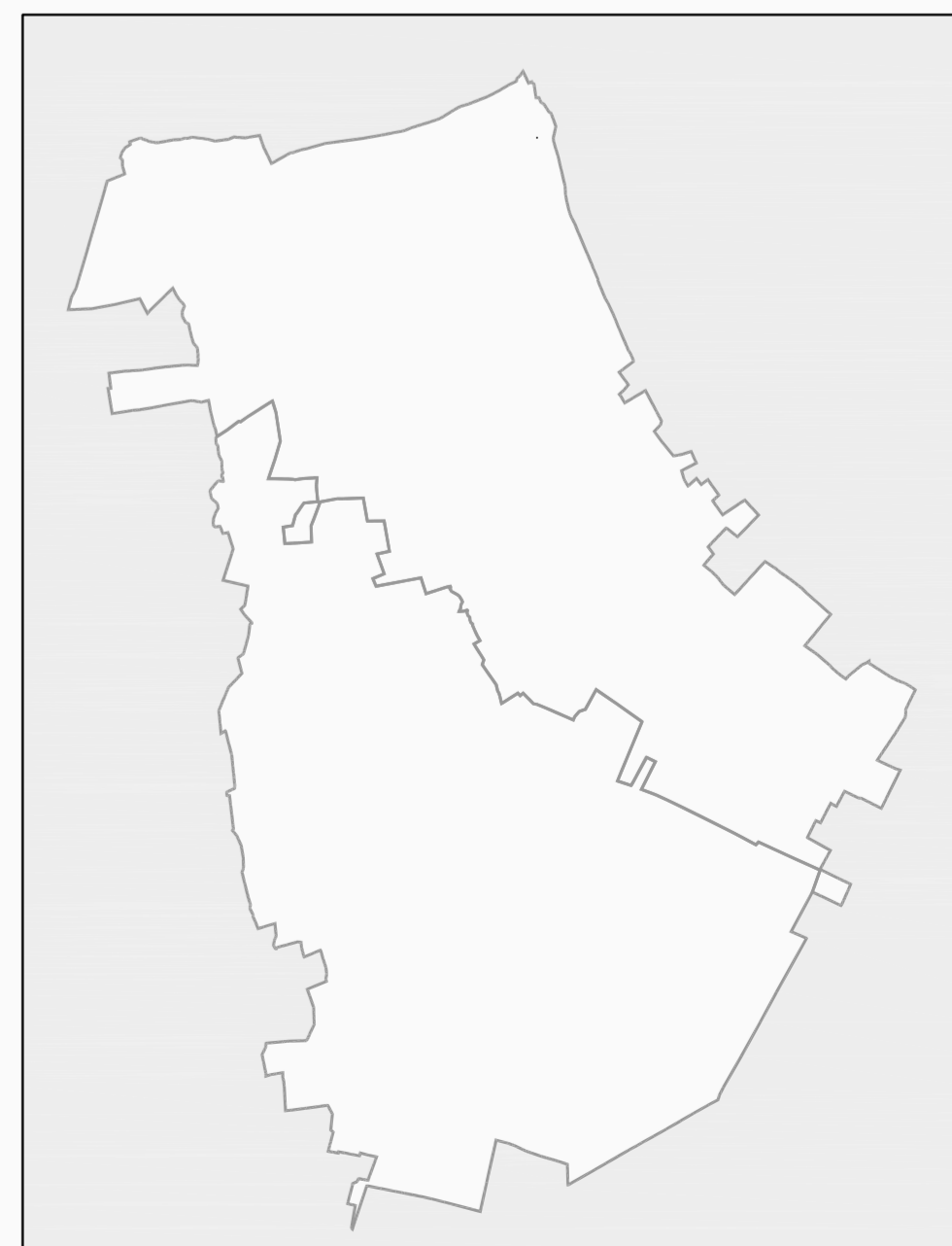
arch. Luigi Moriggi

**Collaboratori:**

urb. Stefano Barenghi  
arch. Giulia Marchetti

Aggiornamento a seguito approvazione controdeduzioni alle osservazioni : Aprile 2016

Scala 1 : 5.000



**DOCUMENTO DI PIANO**

**Dp 05.1 - Strategia e sviluppo urbano**